개인질문 리스트

### **박종혁**

1. 국비과정 중 힘든 점 혹은 인상 깊은 프로젝트는?

-> 경험을 바탕으로 잘 이야기 하였으나 경험에 관한 질문은 무조건 있을 것이기에 조금 더 매끄럽게 준비한다면 좋을 것 같습니다.

1. 도보 네비게이션 시스템을 만들고자한 계기가 궁금합니다.

-> 본인의 기호를 녹여내어 무난하게 잘 답변하셨습니다.

1. 협업 중 팀원 간에 갈등이 생긴 경험이 있었나요? 어떻게 해결했나요?

-> 본인의 경험이 진솔하게 녹여내서 잘 답변하신 것 같습니다.

1. 취미 활동이 어떻게 되세요?

-> 스트레스를 어떻게 푸는지에 대한 질문으로 적절한 답변이었다고 생각됩니다.

1. 리더형이지만 따라가야 하는 상황에서는 어떻게 할 것인지?

-> 리더의 마음을 알기 때문에 잘 어울릴 수 있다는 것이 자연스러웠다.

1. 국비 지원 받을 때 아쉬웠던 점? 교육 내용적으로 좋았던 점? 아쉬웠던 점?

-> 팀원 때문에 속상하셨던 경험이 잘 우러났습니다.

-> 조금 더 구체적으로 답변하시면 좋을 것 같습니다.

1. 마지막으로 하실 말씀있나요?

-> 싸피에 대한 쉬운 궁금증으로 이야기 하면 되겠습니다.

### **임현진**

1. 싸피를 통해서 어떤 개발자가 되고 싶으십니까

-> 무슨 의도인지 알겠지만 질문과 답변이 조금 동떨어지는 느낌이 난다.

1. 전공을 선택하게 된 계기가 궁금합니다.

-> 전공을 선택하게 된 계기부터 현재 개발 공부를 원하시는 것까지 흐름이 자연스럽게 넘어간 점이 좋았습니다.

1. 기억에 남는 프로젝트?

-> 수상 경력을 잘 녹여낸 답변이었습니다. 다만 답변에 불필요한 내용이 있어서 이 부분을 조금만 줄였으면 좋겠습니다.

1. 싸피 수료 후 취업을 하고 싶으신지, 취업을 한다면 어떤 방향으로 하실건지

-> 어떤 방향으로 취업을 하고 싶은지에 대한 답변이 아닌거 같은 느낌이 들었습니다

-> 알고리즘을 배우고 싶다는 일관된 답변이 좋았던 것 같습니다.

1. 프로젝트를 진행하면서 갈등을 겪은 적이 있는지?

-> 갈등 해결 과정이 잘 드러난 답변이었습니다.

1. 본인의 장단점

-> 무난하게 잘 답변하셨습니다.

1. 패션의류사업에서 정확한 수치제공 등과 같이 새롭게 소비자에게 제공될 수 있는 편의기능이 있을까요?

-> 제가 어렵게 질문드렸을 수도 있는데 여러분 확인해보시고 가품판정 프로그램 제시해 주신게 적절하고 명쾌했습니다

1. 패션업계는 무신사나 에이블리 등의 대형온라인 쇼핑몰이 있을텐데, 이곳에서도 이미 사이즈추천 시스템이 있는것으로 알고 있습니다. 현진님이 구현하고자하는 웹사이트는 이와는 다른 어떤 차별점이 있을까요?

-> 확실하게 답변이 되었습니다.

1. 패션 사업부쪽 일해본 경험?

-> 일해본 경험에 대한 답변 뒷부분이 조금 장황하게 늘어졌던 것 같습니다.

9-1 왜 개발부서와의 협업이나 요청할 수 있음에도 개발 분야를 선택하게 됐는지?

-> 이후 꼬리질문에 대해서는 적절하게 답변하셨습니다.

1. 추가적으로 사피가 안될경우 받고 싶은 교육이나 다른 업종으로의 취업은 생각해둔 것이 있는지?

-> 개발직에 대한 열정을 나타낼 수 있어서 좋은 답변이었던 것 같습니다.

### **한원종**

1. 수강신청 데이테 베이스라는게 무엇을 말하는 것인지

->조금 더 자연스럽게 말할 수 있게 준비하면 좋을 것 같습니다.

1. 가장 인상 깊었던 SW 활동은 무엇이 있나요?

-> 결국 코딩을 해봤다는건데 코딩을 해보는게 가장 인상 깊었던 내용이라고 이야기하기에는 조금 부족한 것 같습니다.

1. qurey를 사용했던게 왜 인상 깊었나요?

-> 재미있었다라는 느낌의 이야기 보다 어떤 성취를 이루어내서 인상 깊음이 있었다를 이야기하는게 좋을 것같습니다.

1. 백화점 근무당시 비효율적인 과정을 체험하고 이를 개선하기 위해 취한 행동이 있나요?

-> 처음 답변해주신 내용은 좋았는데 이후에 불편한 점에 대한 정보는 언급 안하주셔도 좋을 것 같습니다. 어떻게 개선하려고 했는지에 대한 내용에 포함되지 않을 것 같습니다.

제가 물어본 내용에 대한 답변은 적절하였습니다.

1. 장단점

-> 장점에 대한 책임감 예시가 조금 아쉬웠습니다.

단점은 극복한 과정이 좀 더 살이 붙었으면 좋겠습니다.

1. 결과가 중요하다고 할 때, 팀원이 탈퇴하더라도 결과만 중요하면 될까요?

-> 일부러 강하게 공격하고 싶어서 질문드렸습니다! 앞선 질문에서 좀 더 공격받지 않을 답변을 해주시면 좋을 것 같습니다.

### 

### **김형균**

1. 개발을 통해서 궁극적으로 실현하고자 하는 가치?

-> 솔직한 답변 좋았습니다.

1. 전공을 선택한 계기

-> 무난한 답변 좋았습니다.

1. 개발일을 계속 했을 때, 본인의 적성과 맞지 않는다는 판단이 선다면 어떻게 할 것인가?

->

1. C와 C++, 그리고 Python을 공부하신 것으로 보여집니다.
   1. 많은 언어를 다룸으로써 어려움이 발생하진 않았나요?
   2. 한 언어를 깊게 학습하지않고 여러 개를 학습한 이유가 있을까요?
   3. 한 언어를 다루게 된다면 다루고 싶은 언어와 이유는?

-> 답변이 명쾌하고 기승전결이 있어서 좋았습니다. 다만 자바민국? 이라는 표현이 공적인 자리에서 사용해도 될지 모르겠습니다

1. 단순 코딩만 하는 개발자가 아닌, 문제점을 발견하고 해결할 수 있는 개발자가 되고 싶다고 하셨습니다. 만약 기업에서 꼭 필요하지만, 개발직군이 아닌 단순 코딩을 통한 유지보수 업무를 형균씨에게 맞기게된다면, 이 제안을 어떻게 받아들이실 생각이신가요?

-> 답변이 아주 좋았습니다. 현재의 대처와 미래에 추구하고 싶은 방향성 제시가 맘에 들었습니다.

* 1. 어플을 만들고 싶으신거죠?

-> 다른 답변이 조금 장황해진 것 같습니다. 코딩얘기로 넘어간 게 아쉽습니다..

* 1. 이미 충분히 운동어플이 존재한다고 생각하는데, 아까 말씀해주신 가치창출의 경우에는 사업성을 가지고 하신것인지?

-> 금전적인 영향까지 생각중 대답 좋았습니다 새로운 열정이 많이 드러났던 것 같습니다

* 1. 새로운 어플과는 다른 특장점?

->자신의 포부를 잘 드러냈다고 생각합니다